

附件2、  
國小 STEAM 自造者課程與教學模組設計競賽

**【聲 明 書】**

- 一、本人願遵守比賽之各項規定，並保證本人參賽之作品係個人之創作，且未曾在國際性、全國性同質競賽前三名獎項，如有不實，本人願負一切法律責任。
- 二、本作品確為本人所創作設計，並為立書人及其團隊親自組裝作品，並無他人代勞。
- 三、參賽後經評審評定為優勝之作品，本作品獨家唯一無償授權台灣知識庫股份有限公司在台灣及海外地區進行商品化，以及相關公開展示。而經評審委員評定為佳作之作品，則無償授權台灣知識庫股份有限公司於網路或報章媒體公開展示。
- 四、本參賽優勝、佳作等參賽作品著作權為參賽者擁有，而評定優勝作品經台灣知識庫商品化後之著作權和專利權為共有。而參賽者作品雖獨家唯一無償授權，但在下列情況可以使用
  - (一) 任教班級的教學活動
  - (二) 學術論文發表
- 五、為強化產學合作雙贏，落實創新創業教育。若經商品化產生成功市場經濟行為，每件商品依據年級別分別給予 10 元至 30 元獎金。獎金可每半年結算一次。
- 六、參賽人創意成果無侵害任何第三者之著作權、專利權、商標權、商業機密或其他智慧財產權之情形。
- 七、簽署人同意相關辦理單位可將本次參賽資料(含影音檔)重製、轉貼或上網公開。

指導老師 (請親簽)：

參賽學生 (請親簽)：

中華民國                      年                      月                      日